

e-SVIJET 2

Točan redoslijed naredbi

<https://www.e-sfera.hr/dodatni-digitalni-sadrzaji/fa7da5df-b552-4300-9d07-c6cfe4ba1f89/>



Otvorite udžbenik na stranici 84.



- Koga vidite na slici?
- Što radi dječak?
- Što radi mačak?
- U čemu je razlika između njihova posla?
- Kakve radnje izvodi dječak?
- Što nam poručuje?
- Što pokušava napraviti mačak?



84.str.





Točan redosljed naredbi



1. Petar obožava jesti voćnu salatu. Voće slaže u zdjelicu uvijek istim redosljedom. Mačak je odlučio pomoći Petru i pripremiti program s uputama za točan redosljed. Petrov redosljed slaganja voća je:

- na vrhu je jagoda, a na dnu jabuka
- banane su iznad jabuka i iznad borovnice
- naranča je ispod borovnice, a iznad kivija

Pozorno proučite Petrov redosljed slaganja voća. Pogledajte program, niz blokova u Scratchu koje je mačak izradio. Tim će programom mačak izgovarati točan redosljed slaganja voća. Međutim, program nije točan. Mačak je pogriješio. Pronađite pogrešku. U prazne blokove upišite točan redosljed izvođenja naredbi.



Kada je kliknuta

govori jabuka 2 sekundi

govori banana 2 sekundi

govori jagoda 2 sekundi

govori borovnica 2 sekundi

govori kivi 2 sekundi

govori naranča 2 sekundi

Kada je kliknuta

govori 2 sekundi

govori 2 sekundi

govori 2 sekundi

govori 2 sekundi

govori 2 sekundi

govori 2 sekundi

- Pomozite Heštegmu pronaći pogrešku.



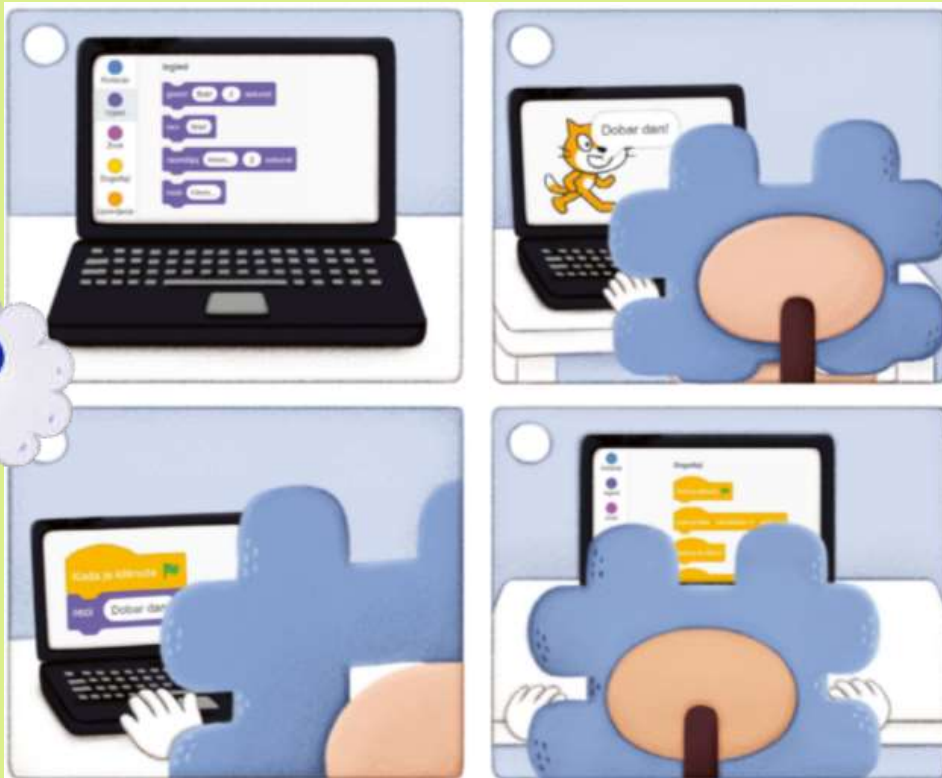


Točan redosljed naredbi



2. Pozorno promotrite sličice stripa. Promislite kojim se redosljedom trebaju obavljati navedene radnje. U prazan prostor svake sličice upišite redni broj izvođenja.

- Posloži točan redosljed sličica stripa.

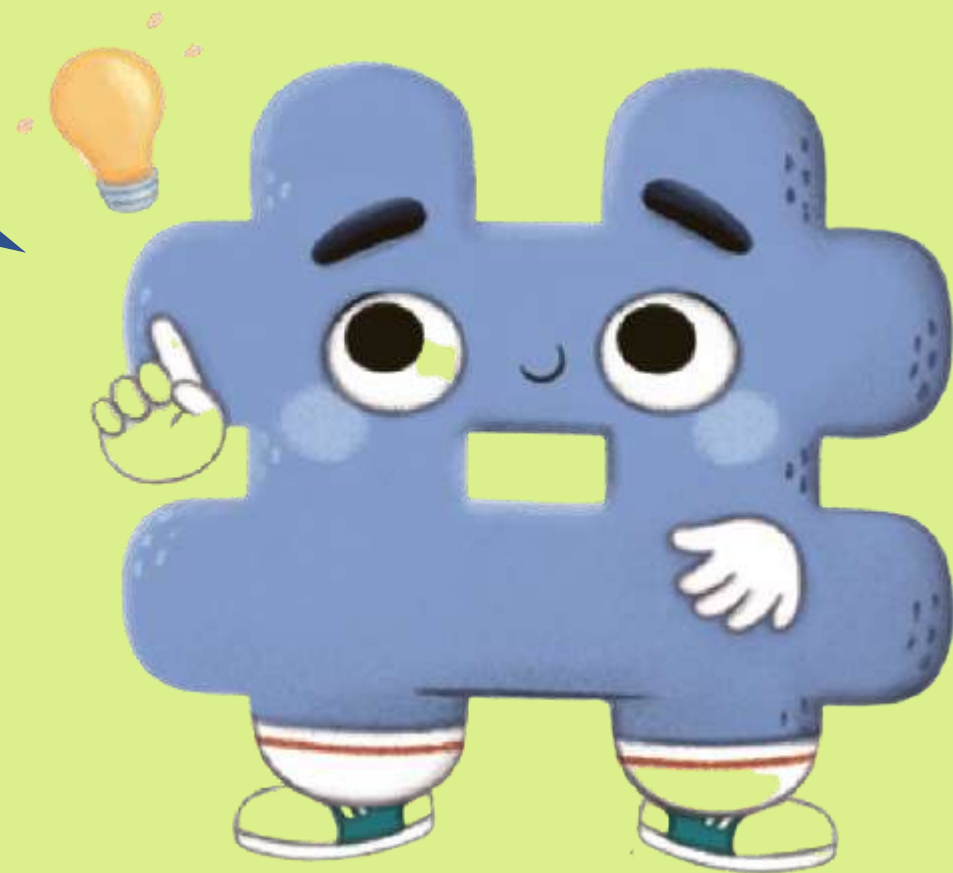


U programiranju je važno izraditi točan redosljed naredbi kako bi program radio onim redosljedom kako smo zamislili.



Zapamti!

U programiranju je važno izraditi točan redoslijed naredbi kako bi program radio onim redoslijedom kako smo zamislili.



85.str.





Točan redosljed naredbi



40.str.



Otvorite radnu bilježnicu na stranici 40.

- Posloži točan redosljed naredbi.



1. U programu će lik promijeniti kostim, skrenuti desno za 15, govoriti "Sada ću napraviti 15 koraka" 2 sekunde i zatim napraviti 15 koraka. Naredbe će se provesti kada je lik kliknut. Brojevima označi redosljed izvedbe naredaba.

skreni 15 stupnjeva

sljedeći kostim

Kada je lik kliknut

idi 15 koraka

govori Sada ću napraviti 15 koraka 2 sekundi



Točan redosljed naredbi

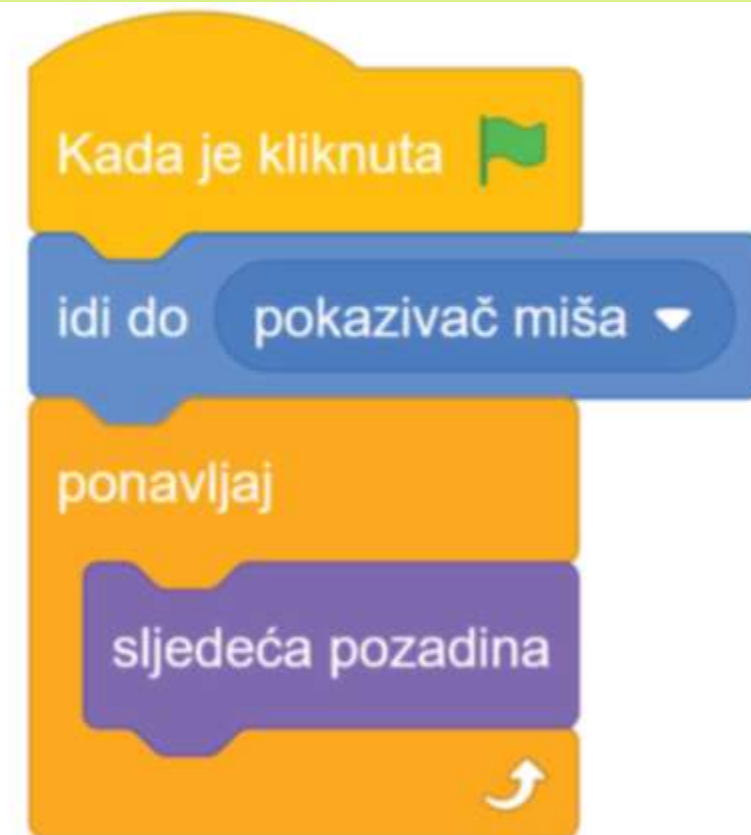


40.str.



- Pronađi gdje se u programu krije pogreška.
- Objasni zašto je to greška.

2. Kada se klikne zelena zastavica lik treba promijeniti kostim i zatim cijelo vrijeme pratiti pokazivač miša. Pogledaj program i objasni u čemu je greška.



Poigraj se i provjeri svoje znanje!

- Posjeti stranicu **e-sfera** i klikom miša otvori kod  koji se nalazi pored naslova ili ga skeniraj svojom **e-sfera** mobilnom aplikacijom na mobilnom uređaju ili tabletu.

Poigraj se!



Igra

Složi sličice s blokovima.

Naučili smo da program izvršava radnje prema redoslijedu naredaba. Složi sličice s blokovima (naredbama) u računalno rješenje zadanog problema. Klikom na gumb Check provjeri jesi li točno riješila/riješio.

POKRENI



Provjera znanja

Provjeri svoje znanje!

Riješi nekoliko zadataka i provjeri razinu naučenoga. Zapamti da samo pravilan redoslijed naredaba omogućuje dobar računalni program.

POKRENI

Klikni ovdje!
e-sfera.hr

