Zabavni sadržaji za poticanje jezika i govora



Dragi roditelji, učenici i učitelji,

Sada kada su knjižnice i knjižare ponovno otvorene, donosimo vam primjere knjiga koje potiču razvoj jezika, govora, čitanja i pisanja. Također, prikazani su i digitalni sadržaji koji uvježbavaju i potiču navedene vještine. Osobito su korisni za djecu koja imaju jezične teškoće ili teškoće čitanja i pisanja. Sadržaji su dinamični i zabavni pa su zbog toga zanimljivi djeci. Dok se igraju, djeca uvježbavaju svoje jezične sposobnosti, pamćenje, koncentraciju, potiče se suradnja u skupini i razvoj mašte. U prilogu se nalazi popis sadržaja.

* Jezične igre za velike i male, Anita Peti-Stanić, Vladimira Velički
* Škrinjica s blagom za dječju dušu, Olga Huhlaev
* Čarolija plastelina, Marja Novacka
* Velika knjiga aktivnosti i vježbi za razvoj govora, Tatjana Tkačenko
* serijal knjiga o Findusu, Sven Nordqvist
* Fantastične priče za laku noć, Erwin Moser
* Vježbamo izgovor s muhom Fefe, Marta Galewska-Kustra
* Superčitanje, superučenje, superpamćenje, Ramon Campayo
* Pišem bez pogrješaka (Igre, vježbe i aktivnosti za pomoć djeci s teškoćama u pisanju s uputama i preporukama neuropsihologa), Aleksandra Soboleva i Katarina Emeljanova
* Kratke aktivnosti za rad nakon čitanja, Laura Witmer
* Igre u prostoru i vremenu, Sanja Lanc i Maja Vincek Slunjski
* Ovladavanje čitanjem, Maja Kelić
* Vrtuljak igara – verbotonalne edukacijske igre za poticanje kognitivnog i govorno-jezičnog razvoja djece od 6. do 13. godine, Koraljka Bakota, Adinda Dulčić
* Zabavan jezik u slikama i igrama, Ilona Posokhova

Slične naslove koji se bave ovom tematikom možete potražiti i na: <https://www.planetzoe.hr/>, <https://www.harfa.hr/>

Osim knjiga, razvijene su i aplikacije koje mogu pomoći u uvježbavanju jezičnih znanja te usvajanju čitanja i pisanja. Projekt ICT-AAC nudi niz aplikacija na hrvatskom jeziku koje su dostupne za AppleiOS, Android i web. U nastavku se nalaze primjeri aplikacija:

Omogućuje slaganje priča pomoću niza sličica. Moguće je i korištenje vlastitih slika koje ste snimili mobitelom ili nekim drugim uređajem.

Pomaže u savladavanju osnovnih matematičkih operacija.

 Omogućuje lakše povezivanje slova i glasa, odnosno vizualnog i auditivnog simbola.

Pomaže u savladavanju glasovne analize, prepoznavanju prvog i zadnjeg glasa u riječi.

Služi kao pomoć pri učenju čitanja, osvještava slogove u riječi, a omogućuje i učenje novih pojmova.

 Ova aplikacija pomaže u snalaženju u vremenu i vremenskim pojmovima. Na zabavan i interaktivan način, pomoću grafičkih simbola omogućava lakše pamćenje pojmova vezanim uz vrijeme i snalaženje u vremenu.

Aplikacija Učimo mjere korisna je učenicima osnovnih škola pri obradi gradiva iz mjerenja, preciznije pretvorbi mjernih jedinica, a učenicima srednjih škola može izvrsno poslužiti za ponavljanje i utvrđivanje ovog gradiva.

Aplikacija **ICT-AAC Koliko je sati** namijenjena je djeci s teškoćama u razvoju, ali i djeci urednog razvoja za poticanje snalaženja u vremenu pomoću iskazivanja trajanja događaja u vremenskim jedinicama. Također, uporabom aplikacije učvršćuju se veza brojke i količine te općenito pojma količine te poboljšava razumijevanje slijeda događaja u vremenu.